龍舟水上活動聯會
Federation of Dragon Boat & Water Sports

浪上飛龍 龍舟拉力賽
Seahop Dragon DB Rally

Team Briefing
領隊會議



程序

- 歡迎詞
- 介紹拉力賽各項細節：
  - ✓ 賽事簡介
  - ✓ 賽事細則
  - ✓ 賽例規則
  - ✓ 龍舟安全注意事項
  - ✓ 各項天氣安排
- 答問時間
- 抽籤

賽事簡介

- 本賽事為一項小龍長途賽事，以11人一船的形式完成長程比賽。
- 參賽隊伍需分兩個回合完成總共12公里 (每程6公里)的路程，賽道見附圖。
- 賽程包含了徒手划船、障礙區、直道、彎道等各種比賽環境，給予隊伍全面發揮的機會。
- 有別於傳統，本賽事要求隊伍部份隊員由岸上起步，涉水往出發區登船。一展團隊整體合作精神。

路線圖



A 起點/終點　B 插旗泡　A-B 徒手划船區　C 迴轉泡　D 淺水區

→ 首圈航道　- - -▸ 次圈航道

日期及場地

日期 : 2013年10月27日 (星期日)

時間 : 上午九時至下午五時

地點 : 西貢沙下對開沙灘 (見附圖)

比賽場地位置


地圖面資訊
木棉山
Muk Min Shan
海灣燒烤場入口
柏寧頓花園
Burlingame
Garden
沙下
Sha Ha
賽場
沙角尾
Sha Kok Mei
大網仔路
濱民路
邊朗
Pin Long
李少欽
紀念小學
Lee Siu Yam
Mem Sch
WAI MAN RD
教墳場
c Cemetery
西貢鄧肇堅運動場
Sai Kung Tang Shiu Kin
Sports Ground
PO TUNG RD
西貢苑
Sai Kung Town Ctr.
西貢花園
Sai Kung Gdn
西貢
大廈
Sai Kung
Mansion
西貢碼頭
蕪莆
Ma Po
錦華
Kam Wah
金寶
Kam Po
兆日

賽事細則

- 賽事共分四個組別：公開組、商行組、男女混合組及學生暨青少年組。而男女混合組再依初賽成績細分金/銀/銅杯三組進行。每組各有冠、亞、季軍三個獎項。如個別組別參加隊數不足三隊的話，參賽隊伍將轉往公開組作賽。
- 每隊落船人數(包括舵手在內)不得少於 7 人或多於11人。每隊必須有舵手掌舵，但不設鼓手。
- 男女混合組別每隊落船划手人數男子不得多於 6 人或女子不得少於 4 人。
- 參賽運動員必須年滿十六歲或以上及必須能游泳五十米。
- 比賽期間參賽運動員必須穿著助浮衣及不能站立划水進行比賽。

賽事細則 (續 1)

- 各參賽隊伍必須服從大會工作人員指示，**如有不君子行為或不按指定航道作賽，可被取消資格**。
- 各參賽隊伍必須在出賽前三十分鐘向報到處報到，並於指定地點列隊等候出賽，逾時未能報到者作棄權論。
- 參賽隊伍將依照抽籤結果分組進行比賽。
- 各隊伍須依大會經抽籤決定編配之小龍出賽，不得擅自更換。
- 各參賽隊伍在整個賽事過程中必須服從大會的各項指示，以保障各參賽隊伍在賽事中的安全及避免對其航道使用者做成不便。

賽事細則 (續 2)

- 各隊伍於抵達終點後，所有大會物品及器材必須如數交還給檢錄處工作人員，違者可被取消資格及被追究責任。
- 參賽隊伍可以使用自携划槳及助浮衣，但須在賽事兩星期前知會大會，取得共識，亦不可以到時改變主意。
- **本賽事設有時間限制：**

  所有組別每個回合最高時限為50分鐘，逾時者會被停止作賽，並由大會船拖返終点，而該場成績時間一律作60分鐘計。
- 每項比賽完畢後，以大會公佈的成績為準。
- 大會公報之成績乃經總裁判審核後作出之最後判決，各參賽隊伍不得異議，**賽會概不接受上訴**。

賽規

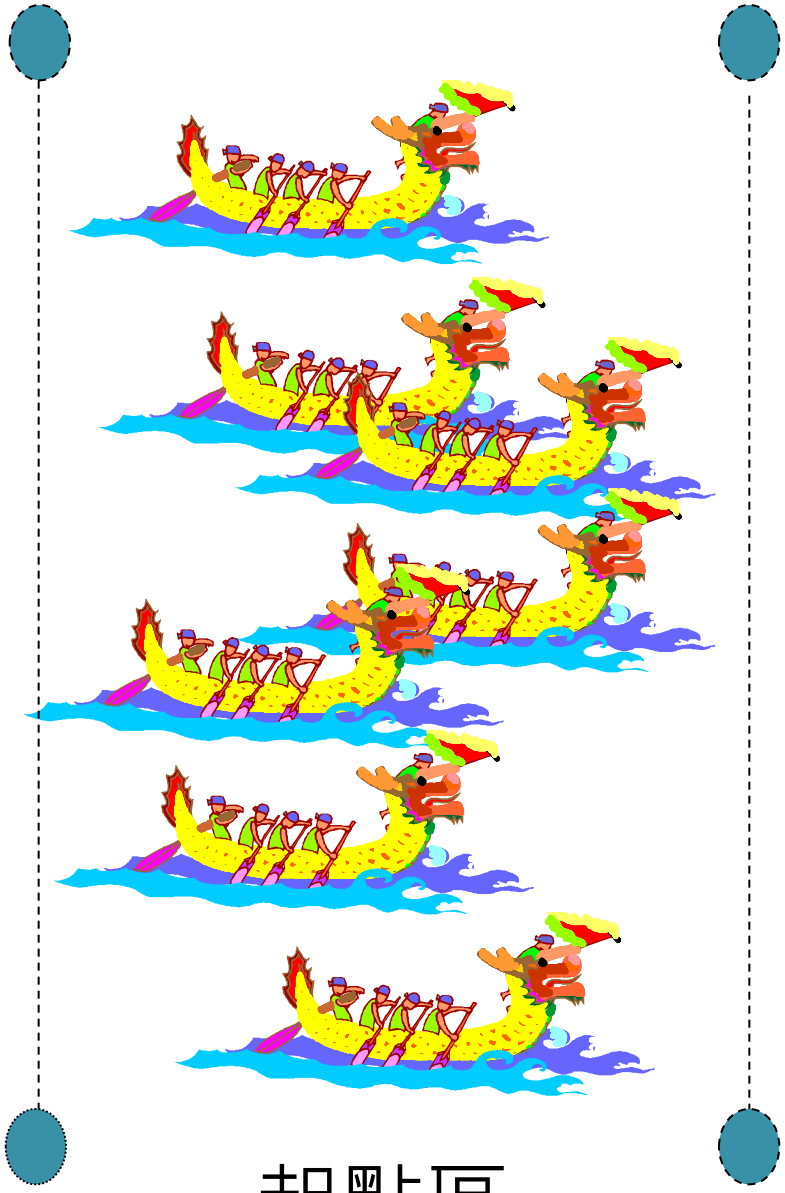
1. 起步規則

- 各龍舟隊預留4名隊員排列在沙灘起步線後，舵手和4名隊員先登船，其餘2名隊員需在水中負責固定本身艇隻在龍舟出發區內等候, 違者作棄權論。
- 如隊伍人數不足11人(但總數不得少於7人)，則需於登船檢錄時通知大會工作人員；而在船上等候人數(原來4名)可因應減少 -- 即**沙灘起步線後必須有4名隊員**。
- 當裁判响號開始比賽，沙灘隊員要拔起插在起步線後的色旗並攜同色旗涉水登上所屬龍舟，待本隊所有隊員完成登艇後才可離開起步區。

賽規

1. 起步規則 (續)

- 任何隊伍(包括沙灘隊員)如有偷步情況或隊員未完成登艇而離開起步區則會被罰加時10秒 (註:起步區設有標示)
- 所有隊伍於登艇區出發時務須留意週圍其他艇隻(尤其是正在登艇的隊員)，避免發生意外。
- 在登艇區內，除舵手可以掌舵之外，所有划手不可以拿槳划水，槳只可以放在船倉內候用。違者會被罰加時10秒，如加時後再犯，大會有權終止其餘下賽事。



起點區



插旗區

起步



起步



起步



賽規

2. 徒手划水區

- 徒手划水區位於登船區與插旗區之間，長約200米。
- 當隊伍本身全部隊員**全部安全登船**之後，隊伍就可以開始徒手划水出發。
- 划手須**坐於坐位上徒手划水**，將船推動至插旗浮泡旁。
- 徒手划法不限，但不能使用任何工具 -- 例如水殼、坐墊、鞋之類；違者如警告無效的話，會被罰加時**10秒**，如加時後再犯，大會有權終止其餘下賽事。
- 待**成功完成插旗之後**，划手方可拿槳划水繼續前進。

賽規

3. 插旗

- 當隊伍到達位於插旗區的浮泡旁邊之後，須將先前由起步點拔出的色旗成功插上與旗幟顏色相同的浮標上指定位置內之後，方可繼續進發。
- 成功插上的意思是指所插的色旗須在龍舟離開『插旗區』時仍得留在浮標插旗位置上，否則作未能完成插旗的動作，需要糾正後才可繼續前進。
- 如未能完成插旗動作或插錯浮標而不予糾正，該隊被視作未完成動作而會罰加時**30分鐘**，在糾正期間出現**阻礙或故意不讓**其他隊伍前進，違者會警告，如不按指示會被罰加時**10秒**。
- 注意 -- 插旗期間務需注意本隊及其他隊伍的安全。

障礙區-插旗



障礙區－插旗



賽規

4. 超越他船規則

- 離開插旗區後，比賽隊伍可以因應策略而改變航道前進。
- 在比賽期間改變航道和超越其他參賽隊伍時，為避免碰撞，在超越其他龍舟時需確定本船船尾位置與其他龍舟隊船頭位置**最少有保持3米以上距離**方可橫越，否則會被視作違規。違規者先會被警告(裁判舉色旗牌示意)。
- 若未即時糾正，裁判會出示黃牌並罰**加時5秒**。而持續再犯或故意不聽指令之隊伍，大會有權終止其餘下賽事。

賽規

5. 彎道超越規則

- 當隊伍進入彎道 (即迴旋泡/淺水區之入/出位置) ，領先龍舟如有3米或以上的距離優勢時，可以改變航道，貼近彎道泡前行。

- 但如當時多於一隊同時入彎，而彼此並無明顯優勢的話 (即彼此距離不超過3米)，則必須保持當時排列繼續前進，與其他隊伍保持安全距離，不得強行改道，故意阻礙，否則裁判會出示黃牌並罰加時**5秒**。而持續再犯或故意不聽指令之隊伍，大會有權終止其餘下賽事。

- 於彎道範圍意圖改道轉彎而超越他船者，只可以在被超越船的**外航道 (即他船的前進方向左邊)進行**，否則裁判會出示黃牌並罰加時**5秒**。而持續再犯或故意不聽指令之隊伍，大會有權終止其餘下賽事。

迴轉泡



Ⓒ 迴轉泡　　首圈航道　　次圈航道

迴轉泡



迴轉泡



賽規

6. 淺水區：

- 淺水區全長約150米，深度約0.3米至1米（視乎當時潮水情況而定），用旗幟界定區域。
- 當隊伍進入淺水區後，可按本身策略及現場環境，選擇繼續留船划水或落水推船前行，通過淺水區。
- 如選擇落水推船的話，每隊最多只可以派6人下水(需依舊穿上助浮衣及落水鞋)；在離開淺水區後所有隊員須即時登船繼續前進。
- 推船期間，隊員須注意本身及其他隊伍的安全，如故意阻礙其他隊伍前進，該隊將被罰加時10秒。

淺水區



淺水區



淺水區



賽規

7. 成績計算：

- 公開組及商行組別比賽兩個回合，以兩回合時間的總和計算成績，最快時間者勝。如時間相同時，則以第一回合名次較高者勝。

- 男女混合組決賽

金盃 – 初賽每組頭一、二名進入金盃賽；每組第三名於賽後抽出時間最快兩名進入金盃賽，餘下一名進入銀盃賽；

銀盃 – 初賽第三名餘下一名及每組第四、五名進入銀盃賽；每組第六名最快兩名進入銀盃賽，餘下一名進入銅盃賽；

銅盃 – 初賽第六名餘下二名及各組第七、第八名進入銅盃賽；

***決定盃賽之各隊需再進行抽航道籤**

注意：隊伍如在賽事過程中犯規而被罰加時的話，所罰時間會被加在完成時間之上作為比賽成績；但男女混合組賽事首回合的‘罰時’不會帶過決賽。

賽規

7. 成績計算(續) – 男女混合組決賽

金盃賽					
A組第1名	A組第2名	B組第1名	B組第2名	C組第1名	C組第2名
		+			
	A組第3名、B組第3名、C組第3名				
	(時間最快2名入金盃賽，剩下1名入銀盃賽)				

銀盃賽					
初賽第3名時間最慢1名					
		+			
A組第4名	A組第5名	B組第4名	B組第5名	C組第4名	C組第5名
	A組第6名、B組第6名、C組第6名				
	(時間最快1名入銀盃賽，剩下2名入銅盃賽)				

銅盃賽				
初賽第6名時間最慢2名				
+				
A組第7名	A組第8名	B組第7名	B組第8名	C組第7名

龍舟安全注意事項：

- 參賽隊伍應在比賽過程中因應需要，需不時清除船上積水，以免因過重而引致沉船。
- 除發生沉船等意外，隊員不得離船進入海中。如途中有隊員落水的話，大會會因應當時環境作適當處理，例如指令該船將落水隊員接返上船，繼續作賽，或將故意犯規者取消資格。
- 賽時進行期間全程有大會護航船相隨，賽隊如果遇到危險時，請即時停止划水及舉槳通知護航艇，並盡量保持留在船上(或船旁)，即時清點人數並等候救援。
- 賽隊如在比賽途中遇到沉船，請保持鎮靜及不得自行游回岸，應等候護航艇救援。

龍舟安全注意事項(續)：

- 賽事途中如遇到異常天氣情況，例如刮大風、大雨或雷暴, 大會有權因應當時環境，採取必需行動，例如改變航道，甚至終止當場比賽。當時所有參賽隊伍必須依照大會指令行動，以保障所有隊員的安全。違例者可被取消資格。
- 假如賽事因不可力抗的環境而被取消的話，大會仍會盡量取得最接近賽事取消前所記錄得的時間以計算成績。惟所有參賽費不會因賽事取消而發還。
- 各隊員必需穿著合適落水鞋(有踭鞋)免被割傷。
- 因長時間穿著助浮衣作賽關係, 隊員應穿着長袖隊衣，以避免擦傷。
- 所有參加者得照顧自身安全，本會對一切在賽事中引致的財物或生命損失概不負責。

有關天氣變化的安排：

- 如賽事當天早上六時天文台懸掛三號風球、或發出紅色或黑色暴雨訊號，賽事即告取消，**已繳交的參賽費用概不退還**。

  如有疑問，可聯絡 **馬少安**先生 — 手電 9128 3718 。

- 賽事期間如天文台發出上述警告，大會得視乎賽場當時實際環境，並會通知各隊伍領隊賽事是否繼續。如天氣或海面環境不宜作賽的話，比賽將會中斷；**成績以大會當時決定為準，不得異議，已繳交的參賽費用概不退還**。

其他事項：

- 本賽事除了頒發獎杯給與參賽隊伍之外，更特別頒發獎牌給各組別的冠、亞及季軍隊員(14人/隊) 作為紀念。
- 除冠、亞及季軍隊伍有獎杯之外，其他依例成功完成全部賽程的隊伍都有獎杯，以示獎勵。務請各隊伍留待頒獎，分享歡樂一刻。
- 本賽事容許隊伍使用私家槳及助浮衣，唯隊伍須於10月20日前以電郵正式通知為準 (yale@dragonboating.ws)
- 當日場地備有流動廁所以及淡水沖身。
- 賽例已放上本會的網頁 (dragonboating.ws)「最新資料」版，有需要者請上網參閱。

賽事時間表

時間	組別	賽事回合
09:00	隊伍登記開始	
09:15	第一組賽事簡介	
09:30	男女混合組A組	1
10:10	男女混合組B組	1*
10:50	男女混合組C組	1*
11:30	商行組第一回	1*
12:10	公開組	1*
12:50	男女混合銅盃賽	2
13:30	男女混合銀盃賽	2
14:10	商行組	2
14:50	男女混合金盃賽	2
15:30	公開組	2
頒獎 **		

* 第一回合各組賽事開始前十五分鐘，參賽隊伍舵手須集合聽取簡介

** 本賽事大會為所有參賽隊伍準備了獎杯/獎牌，請隊伍到時派人領獎

答問時間

抽籤

商行組隊伍

		第 1 回合	第 2 回合
1	Ritter Sport自由龍	1	4
2	龍富康樂體育會	2	5
3	A-Dragon 奧龍	3	1
4	風勝體育會	4	3
5	Zim Dragon 以星龍	5	7
6	飛展龍	6	6
7	香港友誼龍	7	2

公開組隊伍

		第 1 回合	第 2 回合
1	怡景發達龍	1	1
2	泡泡龍	2	2
3	Ritter Sport 自由龍	3	4
4	J Dragon 尖峰龍	4	3
5	川毅龍舟隊	5	6
6	天水圍循道衛理中學*	6	5

* 由學生暨青少年組撥往公開組作賽

男女混合A組

		組別	第 1 回合
1	泛飛龍 Dragon Overtime	A	1
2	飛昇龍	A	2
3	風勝體育會	A	3
4	DHL Express Dragon	A	4
5	犀利龍舟會 A	A	5
6	犀利龍舟會 B	A	6
7	新界東區聯網A	A	7
8	HK Crazydragon 暴速龍	A	8

男女混合B組

		組別	第 1 回合
1	北海龍	B	1
2	Aguaholics Dragon Boat Team (Sai Kung)	B	2
3	九龍西區聯網	B	3
4	Loreley	B	4
5	Jet Dragon 捷龍	B	5
6	友誼龍	B	6
7	新界東區聯網B	B	7
8	城大龍	B	8

男女混合C組

		組別	第 1 回合
1	Fancy Design 挑戰龍	C	1
2	宏利康樂會	C	2
3	CPA 龍舟隊	C	3
4	海鳥	C	4
5	挑戰龍	C	5
6	Ritter Sport 自由龍	C	6
7	SWC 藍天	C	7

謝謝

賽事當日見